LA VULNERABILITE

Un coefficient

La vulnérabilité est une notion héritée du « bridge en partie libre » qui a pour effet de rendre plus ou moins coûteuses les levées de chute, mais aussi les primes de manches et de chelems.

VERT : Non vulnérable, j'ai moins à perdre et moins à gagner

ROUGE : Vulnérable, j'ai plus à perdre et plus à gagner.

Influence de la vulnérabilité sur les manches et chelems

La variation des primes, en fonction de la vulnérabilité, n'a pas d'impact stratégique sur les enchères à deux à l'exception des demandes de manches en IMP.

Cas général : On demande une manche ou un petit chelem à partir de 50% d'espérance de gain. On demande un grand chelem à partir de 60%.

Cas particulier : Lorsque l'on est vulnérable en IMP, les manches se demandent à partir de 35% d'espérance de gain (+10 / -6 et +6 / -5 IMP).

Déclarer 1SA en TPP

Lorsque les forces entre les deux camps sont équilibrées, en l'absence de fit, les deux camps peuvent déclarer le contrat d'1SA.

Faut-il prendre le contrat d'1SA ou laisser l'opportunité de le faire aux adversaires ?

En tournois par paires, la vulnérabilité aura un impact puissant sur votre stratégie à l'enchère.

Elle déterminera si vous avez plus à gagner ou à perdre à déclarer 1SA.

Tableau des gains/pertes à 1SA

Entre parenthèses, ce qui vous auriez marqué en laissant le contrat d'1SA à vos adversaires

Moins 2	**-100** (-120)	**-200** **(-120)**
Moins 1	**-50** (-90)	**-100** **(-90)**
égal	**90** (50)	**90** **(100)**
Plus 1	**120** (100)	**120** **(200)**
Plus 2	**150** **(150)**	**150** **(300)**

Conclusion : Personne vulnérable, prenez le contrat d'1SA, Tous vulnérable, laissez le !

Moins 2	-100 (-120)	-200 (-120)
Moins 1	-50 (-90)	-100 (-90)
égal	90 (100)	90 (-50)
Plus 1	120 (200)	120 (-100)
Plus 2	150 (300)	150 (-150)

Conclusion : Rouge contre vert, on déclare 1SA dans l'objectif de le gagner. Vert contre rouge, On laisse jouer 1SA qui chute, on ne laisse pas jouer 1SA qui gagne.

Attention ! Ces calculs partent du principe que l'entame ne change rien, ce qui est faux. Être à l'entame est souvent un avantage. Dans le doute, préférez jouer 1SA en défense.

Bataille de partielle en TPP

Lorsque l'on perd -200 en TPP, parce que l'on a chuté de 2 vulnérable ou parce que l'on chute de 1 contré vulnérable, on marque souvent un très mauvais coup puisque -200 bat tous les scores partiels.

A contrario, il est souvent préférable de chuter -100 (2 de chute vert ou un de chute contré vert) plutôt que de laisser vos adversaires déclarer une partielle gagnante.

Conclusion : Rouge, déclarez une partielle qui gagne. Vert, surenchérissez sur une partielle gagnante adverse.

La loi de Vernes ou loi des atouts

« On peut demander autant de levées que l'on possède d'atout dans notre camp ».

Cette loi a révolutionné les enchères compétitives à haut palier. Elle montre :

- La supériorité du fit par rapport à la force en honneur.
- La capacité à enchérir un contrat en défense.

- **Elle doit prendre en compte la vulnérabilité :**
- A vulnérabilité favorable **V/R** => Montez d'un cran.
- A vulnérabilité défavorable **R/V** => Baissez d'un cran.

BARRAGES ET BICOLORES

Ils sont caractérisés par une distribution et une qualité de couleur.

Ils doivent être annoncés en fonction de la vulnérabilité.

- Rouge contre vert : Très sérieux
- Vert/Vert et Rouge/Rouge : Classique
- Vert contre rouge : De destructif à kamikaze

DANS LE DOUTE

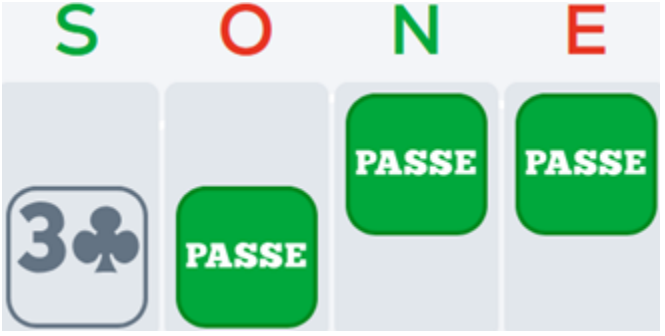
Vous hésitez à faire une enchère ?

La vulnérabilité doit vous aider.

	Vert / Vert	Rouge / Rouge	Vert / Rouge	Rouge / Vert
Partielle IMP	Neutre	Défavorable	Cas par cas	Cas par cas
Partielle TPP	Favorable+	Défavorable +	Cas par cas	Cas par cas
Manche IMP	Neutre	Favorable	Neutre	Favorable
Manche TPP	Neutre	Neutre	Neutre	Neutre
Barrage IMP	Neutre	Neutre	Favorable+	Défavorable+
Barrage TPP	Favorable	Défavorable	Favorable	Défavorable+
Chelem	Neutre	Neutre	Neutre	Neutre
Défense	Neutre	Neutre	Favorable+	Défavorable+

Que vaut l'enchère de mon partenaire ?

- Lorsque votre partenaire fait un barrage, un bicolore, une enchère compétitive, un réveil... La qualité de sa main sera souvent fonction de la vulnérabilité. Tenez en compte !
- Exemple : Quel est votre réponse en Nord avec



EXERCICES

En tenant compte de la vulnérabilité, de quoi ouvrez vous avec les mains suivantes ?

MEMO

C'est un coefficient, + ou – à perdre et + ou – à gagner.

Pas d'influence sur les chelems et les manches en TPP et peu sur les enchères à deux.

Rouge, on pousse les manches en IMP.

La vulnérabilité influe fortement sur les enchères compétitives.

Vert/Vert, on surenchérit en partielles, en TPP.

Rouge/Rouge, on délaisse les partielles en TPP.

Rouge, les barrages sont sérieux. Vert, ils sont agressif.

La loi de Vernes (on peut demander autant de plis que l'on possède d'atout) doit prendre en compte la vulnérabilité :

+1 palier Vert / Rouge -1 palier Rouge / Vert.

Dans le doute, la vulnérabilité orientera mon choix.

Mon partenaire regarde la vulnérabilité, j'adapte mes réponses.