

QU'EST CE QU'UN BARRAGE ?

Vous avez une couleur très longue ou un gros FIT et un jeu faible en points d'honneurs (maximum 10H) => Vous devez immédiatement élever les enchères à haut palier.

POURQUOI BARRER ?

Pour gêner et provoquer des erreurs d'enchères chez vos adversaires.

QUAND FAIRE UN BARRAGE ?

La meilleure vulnérabilité pour faire un barrage est Vert contre Rouge. La pire est Rouge contre Vert.

La meilleure position pour faire un barrage est la troisième puis la première. La pire est la seconde.

Il n'y a pas de barrage en réveil.

SE DEFENDRE CONTRE UN BARRAGE

- Comme à bas palier, les interventions sont naturelles, le contre est d'appel.

- Annoncez 3SA à partir de l'équivalent d'une ouverture à 1SA. Un seul arrêt dans la couleur adverse suffit.

Exemple : 3♣ 3SA avec ♠ Ax ♥ xx ♦ AR10xxx ♣ RVx

- Les sauts sont positif : pas de barrage sur un barrage.

- Dans le cas d'un barrage à très haut palier (>4♠), il faudra une très belle couleur pour pouvoir l'annoncer au palier de cinq, à défaut on pourra contrer avec une main puissante.

- Dans le cas des barrages au palier de 2, le principe de défense est identique mais, avec un peu plus d'espace pour se décrire, il existe des techniques d'enchères plus sophistiquées pour mieux se défendre.

– En résumé

- Vous n'aurez pas suffisamment d'espace pour faire plusieurs enchères
- Jetez vous à l'eau en spéculant sur en moyenne 9ptsH chez votre partenaire
- Soyez pragmatique, nommez le contrat que vous avez envie de jouer.
- Si vous hésitez, Agissez en fonction de votre nombre de cartes dans la couleur adverse.