LES ENCHERES APRES PASSE

SIGNIFICATION DU PASSE :

- 0 à 11 pts H
- Pas de belle majeure sixième ou +.
- Pas de belle mineure septième ou +.

Comme après toutes les autres enchères, vous pourrez, par la suite, préciser votre jeu mais pas le modifier.

Les enchères qui suivent sont donc modifiées après passe comme après toute autre enchère.

Le 2 sur 1 devient naturel et non forcing.

- Après passe, votre partenaire sait que vous avez 11 points H maxi, il n'est plus pertinent de maintenir le 2/1 comme 11+ autoforcing.
- Le 2/1 devient non forcing et montre une couleur longue au moins sixième.

LES SAUTS MONTRENT UN FIT (RENCONTRE)

Ayant passé d'entrée vous ne pouvez plus avoir un jeu unicolore fort ou faible. Les sauts vont prendre une autre signification.

Pour élever le palier des enchères sans jeu, il est prudent d'être fitté.

Les sauts vont montrer 5 belles cartes dans la couleur annoncée + un fit de 4 cartes dans la couleur du partenaire et de 8 à 10 points.

LES OUVERTURES EN 3EME

Votre partenaire a passé, vous êtes en 3ème.
Vous pouvez ouvrir plus faible car votre partenaire ne vous propulsera pas à 3SA.
Pour indiquer une entame, pour perturber la séquence adverse, ouvrez light.

Si vous avez de quoi intervenir, vous pouvez ouvrir en 3ème.

LES OUVERTURES EN 4EME

Tous le monde a passé, vous êtes en 4ème :

- Les barrages deviennent inutiles, ils montrent un unicolore dans la zone 11-14H.

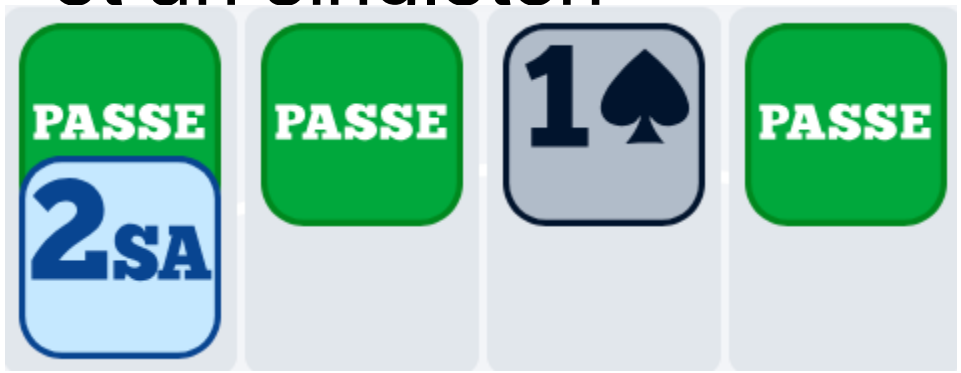
- Si vous envisagez de passer, regardez vos ♠, plus vous en avez et moins il faut passer.

LE DRURY

Vous avez passé d'entrée, votre partenaire ouvre en 3ème position d'1M, vous avez un fit et un jeu maximal de votre passe initial.

Vous pouvez utiliser le 2♣ Drury si vous souhaitez vérifier la solidité de l'ouverture de votre partenaire.

LES ENCHERES A SANS-ATOUT

La réponse à 1SA monte jusqu'à 11H

La réponse à 2SA sur 1M montre un fit neuvième et un singleton