



Affûtez VOTRE SYSTÈME LES SPLINTERS DU RÉPONDANT



Les Splinters du répondant en face d'une ouverture majeure permettent d'encherir des chelems à l'atout avec peu de matériel. Comment fonctionnent-ils ? Découvrons-le ensemble !

Le problème principal

Qui est le fautif dans cet empaillage de première classe ?

♠ AD943	N	♠ R10862
♥ ARD	O	♥ 865
♦ 2	E	♦ AD73
♣ 9743	S	♣ 2

O	N	E	S
1♠	passé	4♣	

Ouest, pensez-vous peut-être. Mais échangez les teneurs à Cœur et à Trèfle de son partenaire et vous constaterez que son camp va chuter au palier de 5.

Est aurait-il plutôt dû répondre 2♦ puis donner un soutien différé à 3♠ pour montrer une ambition de chelem ? Il aurait montré un minimum de 16HLD et aurait été hors zone puisqu'il n'a que 14HLD. Alors ?

La solution

La force combinée des jeux précédents tient à deux éléments :

- Les atouts d'Est peuvent être valorisés par de **nombreuses coupes** à Trèfle.
- Les honneurs des deux mains sont pratiquement **tous utiles**.

Il est donc bon, en face de la main d'Est, que l'ouvreur ait une **couleur longue** à Trèfle et que cette couleur soit **pauvre en honneurs**.

La main de l'ouvreur est ici particulièrement agréable en face d'une courte à Trèfle puisqu'il a lui-même une couleur longue sans honneur. Mais attention, pour un même nombre de points d'honneurs chez l'ouvreur, il est tout à fait possible que la manche soit déjà une gageure ! Pour le visualiser, il suffit d'imaginer chez lui une couleur courte à Trèfle riche en points d'honneurs :

♠ AD943	N	♠ R10862
♥ AV4	O	♥ 865
♦ 862	E	♦ AD73
♣ RV	S	♣ 2

Il est donc vital, en face d'une main comportant un fit long et une courte, que l'ouvreur puisse juger de la possibilité d'un chelem en fonction de sa force en points HLD mais aussi et surtout en fonction de sa teneur dans la couleur courte du répondant.

Les Splinters permettent à l'ouvreur d'exercer son jugement. Ce sont des **changements de couleur à double saut** du répondant qui **imposent le palier de la manche dans la couleur d'ouverture** :

- En face de l'ouverture de 1♥, les Splinters sont donc les enchères de 3♠, 4♣ et 4♦.
- En face de l'ouverture de 1♠, les Splinters sont donc les enchères de 4♣, 4♦ et 4♥.

Les conditions d'utilisation

Face à l'ouverture majeure, les Splinters du répondant montrent :

- Un soutien d'**au moins quatre cartes** (ou plutôt cinq).

➤ **13-15HLD.**

- **Une courte** (singleton ou chicane) dans la couleur enchérie.

Les Splinters élèvent rapidement le niveau des enchères : il est donc très important que ces enchères soient précises, tant en points HLD qu'en distribution.

Est aurait dû utiliser cette convention dans l'exemple d'introduction, vous l'avez compris :

Est	O	N	E	S
♠ R10862	1♠	passé	4♣	passé
♥ 865	...			
♦ AD73				
♣ 2				

La suite des enchères

En face d'un Splinter, l'ouvreur est parfaitement renseigné sur le jeu du répondant. **Il prend donc le capitaneat de la séquence :**

- En concluant à la manche sans espoir de chelem.
- En enchérissant un contrôle ou en posant le Blackwood (si toutes les couleurs sont contrôlées) avec un espoir de chelem.

Notre séquence complète :

O	N	E	S
1♠	passé	4♣	passé
4SA	passé	5♠ ^(*)	passé
6♠			

(*) Deux clés et soit la Dame d'atout, soit l'assurance d'un fit dixième.