



L'exemple des CHAMPIONS

REPORTAGE

Match par quatre – Championnat senior de Singapour sur internet.

Vous êtes en Sud à la place du Singapourien Peter Poon.

Vous jouez le contrat de 3 Sans-Atout.

♠ AR			
♥ RD62			
♦ D104			
♣ A542			
	N		
	O	E	
		S	
♠ 74			
♥ A43			
♦ V983			
♣ RV98			

Contrat : 3 Sans-Atout.

Ouest entame du Valet de Pique.

De combien de plis disposez-vous ?

Deux plis à Pique, trois plis à Cœur, zéro pli à Carreau et deux plis à Trèfle.

Un total de sept plis, il vous en manque deux.

Où existe-t-il des plis potentiels ?

À Carreau, il y a la possibilité d'affranchir deux plis. Hélas, cela nécessiterait de rendre deux fois la main et l'adversaire ne manquerait pas d'affranchir ses Piques et de vous faire chuter.

À Cœur, il y a une possibilité de réaliser un pli de longueur si cette couleur est répartie 3-3 en défense.

À Trèfle, il est également possible de réaliser un ou deux plis supplémentaires en fonction de la répartition de la couleur et de la localisation de la Dame.

Sachant qu'il vous faudra donc exploiter les Trèfles, quelle serait la meilleure manière de les manier ?

En réalité, tout dépend de votre objectif ! En effet, si vous devez réaliser l'intégralité des plis à Trèfle, le meilleur maniement avec huit cartes consiste à

encaisser l'As de Trèfle puis à réaliser l'impasse en jouant un petit Trèfle vers le Valet.

Mais si votre objectif est de ne réaliser que trois plis ?

Vous disposez d'un maniement qui vous assure de gagner trois plis à Trèfle !

Jouez d'abord le Roi de Trèfle puis le 8 de Trèfle :

Si Ouest défause, vous jouez l'As de Trèfle puis une petite carte du mort vers votre Valet.

Si Ouest fournit, vous jouez une petite carte du mort. Soit Est n'a plus de Trèfle et votre 8 gagne le pli. Soit Est prend votre 8, mais cela signifie alors que les Trèfles adverses sont répartis 3-2. Vous ferez alors nécessairement un pli de longueur au quatrième tour de la couleur.

Mais comment savoir si vous devez remporter au total trois ou quatre plis à Trèfle ?

Cela dépend uniquement du nombre de plis de Cœur que vous réaliserez.

C'est pour cela qu'il faut d'abord, comme l'a fait Peter Poon, jouer trois tours de Cœur avant de jouer Trèfle.

Si les Cœurs adverses sont répartis 4-2, vous aurez besoin de l'intégralité des plis à Trèfle : vous manierez les Trèfles de la première manière indiquée ci-dessus.

Si les Cœurs adverses sont répartis 3-3, vous n'aurez plus besoin que de trois levées dans la couleur : vous adopterez le maniement de sécurité et jouerez les Trèfles de la seconde manière indiquée ci-dessus.

Post-mortem

En jouant les Cœurs d'abord, Peter a constaté que la couleur était répartie 3-3 et a donc joué brillamment le Roi de Trèfle et le 8 de Trèfle pour une petite carte du mort. À noter que sur le 8 de Trèfle, si Ouest avait joué son 10, Peter aurait pris de l'As pour assurer désormais un pli avec le Valet ou le 9.

	♠ AR	
	♥ RD62	
	♦ D104	
	♣ A542	
♠ V1085	N	♠ D9632
♥ 975	O	♥ V108
♦ A7		♦ R652
♣ D1063		♣ 7
	♠ 74	
	♥ A43	
	♦ V983	
	♣ RV98	

VARIATIONS SUR UNE MAIN

Quelle est votre enchère en Ouest ?

- ♠ 754
- ♥ AD4
- ♦ AR63
- ♣ DV2

1	O	N	E	S
	1SA	pas	2♣	pas
	2♦	pas	2SA	pas
	?			
2	O	N	E	S
	1SA	pas	2♣	pas
	2♦	pas	3♣	pas
	?			
3	O	N	E	S
			1♣	pas
	1♦	pas	1♥	pas
	?			
4	O	N	E	S
				2♥
	?			
5	O	N	E	S
				1♥
	1SA	2♥	2♠	pas
	?			
6	O	N	E	S
			1♦	3♠
	?			
7	O	N	E	S
		1♥	2♠	pas
	?			



SOLUTIONS

1 Passe: Avec 16H, vous êtes au milieu de la zone de l'ouverture de 1SA. Vous pourriez accepter la proposition de manche de votre partenaire. Mais votre distribution 4-3-3-3 et l'absence de 10 sont autant de bémols qui vous font évaluer votre jeu à la baisse.

2 3♦: Sur cette enchère naturelle et forcing de manche d'Est (3♣), il est d'usage de décliner ses arrêts dans l'ordre économique afin de vérifier la présence d'un arrêt dans chaque couleur pour jouer 3 Sans-Atout.

3 1♠: Une quatrième couleur forcing un peu particulière ! Vous souhaitez jouer 3 Sans-Atout mais préférez que

votre partenaire nomme les Sans-Atout et devienne ainsi le déclarant, car vous n'avez pas l'ombre d'un arrêt à Pique.

4 2SA: Cette enchère garantit ici un jeu sensiblement régulier de 16-18H avec un bon arrêt dans la couleur adverse. Avec votre main, elle tombe à point nommé !

5 Passe: Le poète dirait : «Plus d'espace, plus de Texas !» L'enchère d'Est est une enchère compétitive et non forcing avec cinq cartes à Pique. Respectez sa décision, ce que vous feriez également avec deux cartes à Pique.

6 Contre: Une enchère bien difficile ! Le but de ce contre d'appel est, entre autres,

de retrouver le contrat de 3 Sans-Atout si votre partenaire a un arrêt à Pique. Si, hélas, il nomme ses Cœurs en pensant que vous en avez quatre, vous pourrez toujours revenir à la manche à l'atout Carreau.

7 3SA: Étrangement, malgré la certitude d'un fit neuvième à Pique, la bonne manche à jouer sera ici très souvent 3 Sans-Atout. Ceci pour deux raisons : vous avez un jeu sans aucune valeur de coupe et vous avez très envie de recevoir l'entame avec votre fourchette à Cœur. Si vous parvenez à réaliser cinq plis à Pique d'Est, ce qui est fort probable, vous ferez de surcroît deux plis à Carreau, un pli à Cœur et soit un pli à Trèfle, soit un autre pli à Cœur.

ABONNEZ-VOUS !

ABONNEZ-VOUS PAR TÉLÉPHONE AU **01 42 96 25 50** OU EN NOUS RETOURNANT CE BULLETIN À **LE BRIDGEUR - 27, RUE DU QUATRE-SEPTEMBRE - 75002 PARIS** OU SUR **WWW.BRIDGE-ESHOP.COM**



JE M'ABONNE POUR UN AN (11 NUMÉROS)

VERSION PAPIER

48€ France métropolitaine **60€** Étranger et France d'outre-mer

VERSION NUMÉRIQUE

39€

Nom Prénom

Adresse

Code postal Ville

Téléphone Email @

Numéro FFB Votre classement Parrainé par (option)

Je préfère régler par :

Chèque à l'ordre de Bridgerama

Carte bancaire

Date d'expiration : / CVV : (Les 3 derniers chiffres au dos de votre carte)

DATE ET SIGNATURE OBLIGATOIRES :

Coordonnées bancaires pour les virements à CIC Nord Ouest :
IBAN : FR76 - 3002 - 7175 - 2800 - 0202 - 4410 - 170
Code BIC : CMCIFRPP