

JEU DE
LA CARTE
NIVEAU
PERFECTIONNEMENT

À noter

Le livre *Winning Notrump Leads* de David Bird et Taf Anthias (200 pages) est publié par Master Point Press.

Taf Anthias et moi-même, étudiants en mathématiques contemporaines à l'université de Cambridge dans les années 1960, avons entrepris d'étudier cette approche. Comment fonctionne la simulation par ordinateur ? Vous choisissez une séquence d'enchères, telle que 1SA-3SA, et une main d'Ouest qui est à l'entame. Vous fixez cette main d'Ouest et faites varier les mains de Nord, Est et Sud au hasard. Du très grand nombre de donnes complètes qui en résultent, parfois plus d'un million, vous reprenez les cinq mille premières qui correspondent à la séquence choisie. Ensuite, le logiciel teste les treize entames possibles de la main d'Ouest fixée préalablement pour chacune de ces cinq mille donnes. Puis elle annonce quelle entame fonctionne le mieux dans l'ensemble.



UNE ENTAME BIEN, PROGRAMMÉE

LOGICIEL De nombreux livres ont été écrits sur les entames.

Supposons que vous en ouvriez un et que le savant auteur vous dise : «*La meilleure entame contre 4 Piques ici est un petit Trèfle.*» Plusieurs réactions peuvent venir à l'esprit : «*Ah oui, pourquoi ?*» ou «*Entamer à Cœur me semble meilleur.*» L'auteur vous donne une opinion personnelle, qui peut être difficile à expliquer logiquement. L'analyse par ordinateur est nécessaire pour donner une réponse scientifique aux innombrables questions qui se posent sur les entames.

Après la séquence 1SA-3SA, est-il préférable d'entamer en majeure ou en mineure ? On va fixer cette main pour Ouest : ♠DV103 ♥R972 ♦DV103 ♣5. Notre logiciel informatique renvoie ces résultats :

	Fait chuter (imp)	Moyenne de plis (TPP)
Dame de Pique	31,5%	3,80
2 de Cœur	24%	3,43
Dame de Carreau	26,9%	3,63
5 de Trèfle	24,9%	3,52

Avec les mêmes cartes à Pique et à Carreau l'entame de la Dame de Pique est meilleure que celle de la Dame de Carreau, tant en match par quatre (imp) qu'en tournoi par paires (TPP). Pour quelle raison ? Quand Nord ne pose pas le Stayman, la longueur moyenne de ses couleurs est de 2,44 dans chaque majeure et de 4,06 dans chaque

mineure. Est (et Ouest) ont 3,59 cartes dans chaque majeure et 2,91 dans chaque mineure.

CONSEIL D'ENTAME N°1

Quand la séquence est 1NT-3NT ou 2NT-3NT, préférez entamer en majeure plutôt qu'en mineure.

Laquelle de ces teneurs est la plus prometteuse contre un contrat à Sans-Atout : RV75, RV752 ou RV8752 ? La réponse est la couleur cinquième. Entamer d'une couleur commandée par seulement un honneur, ou par des honneurs non liés, coûtera environ un demi-pli en moyenne. Lorsque vous entamez d'une couleur quatrième, vous avez un espoir relativement médiocre de faire des levées ultérieures avec les petites cartes. Cette probabilité est plus élevée avec une couleur cinquième. Quand vous avez six cartes, le partenaire est trop susceptible de détenir un singleton et la couleur sera difficile à affranchir.

Après une séquence de 1SA-3SA, de quelle carte allez-vous entamer avec : ♠V86 ♥95 ♦RD72 ♣RV72 ?

Voici les résultats de la simulation, peut-être surprenants :

	Fait chuter (imp)	Moyenne de plis (TPP)
6 de Pique	21,3%	3,43
9 de Cœur	20,6%	3,41
2 de Carreau	14,1%	3,16
2 de Trèfle	15,7%	3,25

«*Quatrième meilleure de votre couleur la plus longue et la plus forte*» suggère l'une des mineures. Entamer sous un honneur dans une couleur quatrième est généralement improductif. Ici, entamer dans une des majeures a de bonnes chances de toucher une couleur cinquième dans la main du partenaire. De plus, vous allez jouer vers les honneurs qu'il pourrait avoir, plutôt que de jouer sous les vôtres.

CONSEIL D'ENTAME N°2

Entamer d'une couleur cinquième est le plus prometteur. Quand vous n'avez que des couleurs quatrièmes, envisagez d'entamer d'une courte dans l'espoir que votre partenaire y détienne cinq cartes.

Après la séquence 1SA-3SA, de quelle carte allez-vous entamer avec : ♠102 ♥RDV8 ♦A106432 ♣8 ?

	Fait chuter (imp)	Moyenne de plis (TPP)
10 de Pique	24,8%	3,37
Roi de Cœur	41,6%	4,2
4 de Carreau	24,5%	3,38
8 de Trèfle	19,9%	3,29

Le Roi de Cœur est un vainqueur écrasant, à la fois en imp et (plus prévisible) en TPP. Entamer de votre couleur sixième à Carreau, où votre partenaire est susceptible d'être très court, n'est pas meilleur que d'entamer de votre doubleton à Pique.

CONSEIL D'ENTAME N°3

Entamer d'une couleur sixième trouée peut être décevant. La longueur attendue chez le partenaire est de 2 (en majeure) ou de 1,7 (en mineure). Quand il a un singleton, même un gros honneur pourrait ne pas vous aider.

Après 1SA-3SA, de quelle carte allez-vous entamer avec : ♠1086 ♥RD ♦109852 ♣984 ?

	Fait chuter (imp)	Moyenne de plis (TPP)
6 de Pique	8%	2,6
Roi de Cœur	18,3%	3,09
10 de Carreau	6,2%	2,54
9/8 de Trèfle	5,1%	2,50

Le Roi de Cœur est largement gagnant. Et regardez à quel point l'entame à Carreau est mauvaise !

CONSEIL D'ENTAME N°4

L'entame d'un doubleton, en particulier en majeure, peut être bonne. Les plus fortes de ces entames sont celles qui proviennent des doubletons d'honneurs liés.

Si votre main est faible, vous pouvez vous attendre à ce que votre partenaire soit assez fort. Cela peut affecter votre choix d'entame. Après 1SA-3SA, de quelle carte allez-vous entamer avec : ♠10 ♥9765 ♦1098 ♣D9853 ?

	Fait chuter (imp)	Moyenne de plis (TPP)
10 de Pique	13,1%	2,81
7/6/5 de Cœur	8,1%	2,69
10 de Carreau	6,1%	2,53
5 de Trèfle	8,2%	2,52

Si vous êtes horrifié de trouver l'entame du singleton en haut du classement,

JEU DE
LA CARTE
NIVEAU
PERFECTIONNEMENT

LES BONS
TUYAUX



© D.R.

Par
David
Bird

JEU DE LA CARTE

NIVEAU
PERFECTIONNEMENT

voyons à combien de Piques et de Cœurs on peut s'attendre à trouver dans la main du partenaire en face de cette main d'Ouest particulièrement faible. Un profil des 5000 donnes choisies a révélé qu'Est détenait en moyenne 5,4 Piques et au moins cinq cartes à Pique dans 83% des cas. Il détenait en moyenne 3,2 Cœurs et au moins cinq cartes à Cœur seulement 6% du temps.

CONSEIL D'ENTAME N°5

Si votre main est faible, essayez de trouver la couleur longue dans la main de votre partenaire. Il pourrait bien avoir des entrées potentielles qui aident à franchir sa couleur.

Les probabilités changent-elles lorsque Nord fait un Stayman mais que Sud dénie une majeure ? Oui mais seulement de très peu. Il y a toujours une différence en faveur des entames en majeure.

Les adversaires produisent la séquence 1SA-2♣-2♦-3SA. Quelle est votre entame avec : ♠D ♥95 ♦RV93 ♣RV9874 ?

	Fait chuter (imp)	Moyenne de plis (TPP)
Dame de Pique	21,5%	3,67
9 de Cœur	20,4%	3,63
3 de Carreau	10,1%	3,23
8 de Trèfle	16,2%	3,37

Le résultat des courses est un gros avantage pour les entames dans les courtes majeures. Une analyse plus fine de la simulation nous indique qu'Est détiendra l'As de Trèfle dans 3,4% des cas et la Dame de Trèfle dans 8,9%. Les longueurs moyennes des couleurs d'Est sont : 5,4 Piques, 4,5 Cœurs, 1,8 Carreau et 1,3 Trèfle. Ceci explique pourquoi une entame à Trèfle est susceptible d'être décevante.

CONSEIL D'ENTAME N°6

Quand le mort a fait un Stayman mais n'a pas trouvé de fit, vous devriez toujours préférer une entame en majeure plutôt qu'en mineure. En moyenne, votre partenaire détiendra 3,47 cartes dans chaque majeure et 3,03 dans chaque mineure.

Pour finir, regardons les entames contre 6 Sans-Atout. Ici, le dicton général

«Entamez la quatrième meilleure de votre plus longue et plus forte» est le pire des conseils possibles ! Vous devriez plutôt chercher une entame de sécurité. Après la séquence 1SA-6SA, quelle va être votre entame avec : ♠9765 ♥RV82 ♦84 ♣R73 ?

	Fait chuter (imp)	Moyenne de plis (TPP)
7/6/5 de Pique	14,1%	0,86
2 de Cœur	2,4%	0,58
8 de Carreau	13,8%	0,86
3 de Trèfle	5,3%	0,64

L'entame à Cœur est évidemment la pire. Même si 6 Sans-Atout a été enchéri avec 31 points H, peut-être avec une mineure longue au mort, les chances sont minimes qu'Est détiende la Dame de Cœur. Et l'entame à Cœur va souvent coûter une levée.

CONSEIL D'ENTAME N°7

N'entamez pas sous un honneur contre 6 Sans-Atout. Lorsque les adversaires détiennent 32+ points H, votre partenaire en aura très peu. Si vous entamez sous un Roi, en effet, l'As et la Dame seront très certainement dans les mains des adversaires.

Je terminerai avec un conseil précieux pour les entames contre 6 Sans-Atout en tournoi par paires. Après la séquence 1SA-6SA en TPP, quelle va être votre entame avec : ♠AD82 ♥974 ♦V73 ♣842 ?

	Fait chuter (imp)	Moyenne de plis (TPP)
As de Pique	1,9%	1,02
2 de Pique	1,8%	0,27
9/7/4 de Cœur	14,8%	0,8
3 de Carreau	14,4%	0,79
8/4/2 de Trèfle	15,3%	0,8

Eh bien, c'est une première ! Encaisser l'As de Pique est de loin le pire choix en imp mais en TPP c'est le meilleur avec une marge considérable. En encaissant l'As, vous évitez la surélévation potentielle et très coûteuse.

CONSEIL D'ENTAME N°8

Contre 6 Sans-Atout, encaisser un As est très mauvais en imp. Mais c'est une excellente idée en TPP.