

PAS à PAS

INHUMAIN

Dénombrer vos gagnantes

D'entrée de jeu, vous êtes à la tête de sept levées avec trois Cœurs, deux Piques et deux Trèfles et nul besoin d'être grand clerc pour constater que seuls les Carreaux pourront vous procurer les plis manquants.

À quel problème risquez-vous d'être confronté ?

À un problème de communications. En effet, vous ne disposez que d'une remontée au mort, le Roi de Cœur, que vous préserverez précautionneusement aux deux premiers tours de la couleur. Mais cela ne suffira pas si vos adversaires sont d'excellents défenseurs.

Pourquoi ?

Jetez un coup d'œil sur ce diagramme :



Après l'As de Cœur, vous partez de votre main, Ouest fournit le 9 en pair-impair, vous appelez le 10 et, avec deux arrêts à Carreau, un bon technicien en Est qui connaît ses classiques va tuer dans l'œuf l'affranchissement de votre couleur en laissant passer le 10. Ensuite, il vous manquera une remontée pour finir d'établir les Carreaux et aller chercher les plis affranchis. Et, dans le cas où l'As et le Roi de Carreau sont séparés, le flanc sera un peu plus délicat, mais soyez certain que personne ne s'emparera du premier Carreau et vous chuterez.

Votre contrat de 3 Sans-Atout est-il donc ingagnable ?

Non, il existe pour vous une chance (petite mais réelle) de gagner 3 Sans-Atout mais une hypothèse de nécessité doit être émise : il ne faut pas

que les Carreaux soient répartis 3-2 (à l'exception d'As-Rois secs) mais 4-1 avec un gros honneur sec (As ou Roi) en Ouest (vous le verrez tomber) ou, moins facile pour vous... en Est. Dans ce cas, pour gagner, vous devrez jouer **un petit Carreau des deux mains**. Après cet astucieux coup à blanc, et si votre vœu est exaucé quand Est prend d'un honneur, vous capturerez la continuation à Cœur dans votre main et il vous restera à déloger l'autre gros honneur quatrième d'Ouest à l'aide de Dame-Valet-10 pour vous adjuger onze plis.

Match par quatre, Nord donneur, personne vulnérable.

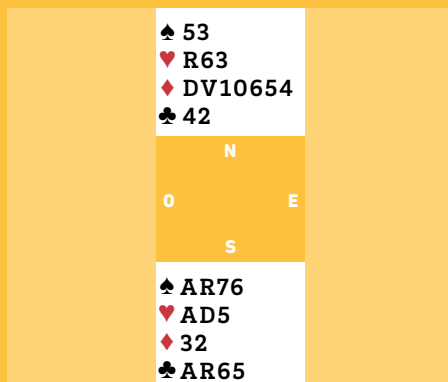
Quelle est votre ouverture avec la main suivante en Sud ?

- ♠ AR76
- ♥ AD5
- ♦ 32
- ♣ AR65

Comme il est plus facile de réaliser des levées lorsque les honneurs sont groupés dans des couleurs longues qu'isolés dans des teneurs courtes, ouvrir de 2SA ne doit vous poser aucun problème en dépit de la présence d'un petit doubleton à Carreau... D'ailleurs, peut-être sont-ce les Carreaux de votre partenaire qui vous permettront de gagner votre contrat. La séquence :



Ouest entame du Valet de Cœur et vous allez vous efforcer de gagner cette manche...



Contrat : 3 Sans-Atout.
Entame : Valet de Cœur.

Le -PRINCIPE-

Le jeu du déclarant et celui des défenseurs sont les deux faces de la même médaille. S'il est nécessaire d'avoir une excellente technique en face du mort pour être efficace en flanc, l'inverse est également vrai et bien jouer avec le mort nécessite de bonnes notions de défense. Quant à la ligne de jeu adoptée à l'occasion de cette donne, songez qu'une petite chance de gain est toujours préférable à aucune chance du tout...

