

EVALUER LA FORCE DE SON JEU

EVALUATION A PRIORI (avant les enchères)

On utilise les points d'honneurs (**points H**).

$$A = 4 \qquad R = 3 \qquad D = 2 \qquad V = 1$$

Ces comptes doivent être affinés en fonction de plus-values et de moins-values.

Les plus-values

Ajoutez jusqu'à un point lorsque vous avez beaucoup de **cartes intermédiaires**

Ajoutez jusqu'à 1 point lorsque vous possédez une **belle couleur 5^{ème}**

Ajoutez jusqu'à 2 points lorsque vous possédez une **belle couleur 6^{ème}**

Réévaluez les As et les 10

Les moins-values

Enlevez un point pour les jeux **4333**.

Dévaluez **les honneurs courts**

(ex : un Roi sec, une Dame seconde)

Dévaluez l'absence de longues en majeures

Dévaluez les **dames** et les **valets**

EVALUATION DYNAMIQUE (pendant les enchères)

La découverte d'un FIT donne lieu à l'attribution de points de distributions (**courte + atouts supplémentaires**).

Les points D

+1 pour un doubleton
atout

+2 pour le neuvième

+2 pour un singleton
supplémentaire

+1 par atout

+3 pour une chicane

D'autres facteurs (les couleurs annoncées par le partenaire et par les adversaires) vont permettre de dévaluer ou de réévaluer mon jeu en cours de séquence

Les plus-values

Un honneur dans la couleur longue de votre partenaire.

Le singleton de la couleur adverse.

Un singleton ou une chicane, en cas de fit au moins 9ème

Une impasse annoncée gagnante

Jouer 3SA après une ouverture adverse.

Les moins-values

Le singleton dans la couleur de votre partenaire (sauf gros FIT)

Les gros FIT (9 ou 10 atouts) doivent être dévalué en cas de distribution régulière.

Dévaluez les impasses annoncées perdantes

Roi, Dame ou Valet en face de la courte du partenaire.