

L'ATOUT

Choisir un atout, c'est conférer un pouvoir particulier à une couleur déterminée, pour enrayer le défilé de la longue adverse.

Pour choisir un atout, il faut que les enchères vous permettent de découvrir un **FIT**.

Un FIT est un cumul de : 8+ Cartes à ♠ ou à ♥ ou 9+ cartes à ♣ ou à ♦

La découverte d'un FIT permet de fixer la couleur du contrat final.

Réévaluer la force de son jeu :
Les points de distribution (pts D)

Doubleton ⇒ +1 pts

Singleton ⇒ +2 pts

Chicane ⇒ +3 pts

9ème atout ⇒ +2 pts

+1 pts par atout surnuméraire.

La loi des atouts

(ou loi des levées totales ou loi de Vernes)

ON PEUT DEMANDER AUTANT DE LEVEES QUE L'ON A D'ATOUS

Les correctifs à la loi des atouts

⇒ Si un **double fit** est trouvé dans une ligne il faut suivant son importance ajouter 1 ou 2 levées au total des levées annoncées.

⇒ Avec **une distribution très régulière** (pas de singleton) il faut retrancher 1 levée au total des levées réalisables.

⇒ Lorsque **la qualité des couleurs d'atouts** est médiocre (il vous manquent des gros honneurs dans votre couleur) il faut retrancher 1 levée au total des levées réalisables.

⇒ Une **vulnérabilité** favorable/défavorable