


[Retour à l'accueil du blog](#)


Parlons Bridge

Les Ouvertures Difficiles



Michel Bessis | 14 avril 2025 | 1 Commentaire

Abordons un sujet délicat : Comment ouvrir les mains "à problème" ?

Les ouvertures atypiques de 1SA

Sud	N	S
♠ R 3		?
♥ A V 8 3		
♦ R V 8 7 2		
♣ R 5		

Vous possédez une main bicolore, les Carreaux sont votre couleur longue. A priori, le système vous propose d'ouvrir de 1♦. Continuons un peu. Sur 1♦, votre partenaire répond 1♠ (rien de bien inattendu...). Et maintenant ?

- › Vous avez trop de jeu pour annoncer 1SA (qui montrerait de 12 à 14H).
- › Vous n'en avez pas assez pour annoncer 2♥, un bicolore cher garantissant 17 points d'honneurs.
- › Votre seule solution est de choisir 2, une enchère qui peut aussi provenir de ♠7 ♥R74 ♦AD10873 ♣DV5, sur laquelle le partenaire aura bien du mal à continuer d'enchérir.

Tout cela n'est pas formidable !

Vous disposez d'une meilleure approximation dès votre première enchère :

ouvrez de 1SA. Vous montrez ainsi une main régulière de 15 à 17H, ce qui est très, très proche de votre main. Dès que possédez un jeu 5-4-2-2 avec une mineure cinquième, quatre Cœurs et 15 ou 16 points, vous êtes beaucoup mieux placé en ouvrant de 1SA plutôt que de votre mineure. 15 ou 16, avons-nous dit.

Avec 17 points, votre main vaut le plus souvent 18 HL et mérite une ouverture de 1 à la couleur... Quitte à choisir une redemande à 2SA !

Remarquez qu'avec quatre cartes à Pique à la place des Cœurs, le problème n'est pas le même. Avec ♠RV102 ♥83 ♦A8 ♣AR1083, ouvrir de 1♣ est beaucoup moins gênant : quelle que soit la couleur rouge annoncée par Nord, vous pourrez dire 1♠. Par la suite, si Nord annonce 1SA♠, vous pourrez dire 2SA sans difficulté. Notez bien une autre différence entre cette main et la première que nous avons évoquée : maintenant, vous n'avez pas tellement intérêt à recevoir l'entame à Sans-Atout, alors que précédemment, vous vouliez absolument jouer les Sans-Atout de votre main avec vos deux Rois seconds. Orienter le coup d'une main ou de l'autre est un des éléments que vous pouvez considérer dès l'ouverture.

D'autres mains qui méritent souvent d'être assimilées à des jeux réguliers et qui, à ce titre, permettent l'approximation de l'ouverture de 1SA sont celles où vous détenez une mineure sixième moyenne, des honneurs un peu partout et un jeu de 15-16 points :

Sud	N	S
♠ R 5		1 SA
♥ A V 3		
♦ D 6		
♣ R D 9 8 5 2		

Imaginez une ouverture de 1♣. Nord répond 1♥ ou 1♠, que dites-vous maintenant ? 2♣ semble un peu faible, 3♣ fort exagéré avec cette couleur douteuse. Bien décrire la force de votre main consiste à ouvrir de 1SA. Notez aussi que vous êtes ravi de revoir l'entame dans toutes les couleurs, y compris à Carreau : dès qu'il y a un honneur à Carreau au mort, vous êtes ravi d'y voir l'adversaire attaquer la couleur.

Enfin, abordons une question iconoclaste : avez-vous le droit d'ouvrir de 1SA avec un singleton ? Quelle idée ridicule, vraiment ! 1SA est l'enchère même des mains régulières, des mains qui n'ont justement pas de singleton ! D'accord, d'accord. Jetez quand même un coup d'œil au jeu suivant :

Sud	N	S
♠ R V 5		?
♥ A R 10 5		
♦ D 7 5 4 2		
♣ R		

Encore un peu d'anticipation (mais pas de science-fiction !). Qu'allez-vous dire si vous avez ouvert de 1♦ et si Nord répond 1♠ ? La réponse est simple : vous n'avez aucune bonne enchère. Répéter les Carreaux va vous rendre neurasthénique, dire 2♥ avec une main qui vaut 15 points H (le Roi sec ne vaut que 2) va donner mal à la tête à votre partenaire. N'ayez pas peur et ouvrez de 1SA avec un honneur sec... en mineure. Avec la même teneur en majeure, le risque est trop grand : vous voici nanti de ♠R ♥AD96

♦A103 ♣DV863. Si vous ouvrez de 1SA, qu'allez-vous faire si Nord annonce 2♥, Texas pour les Piques ? Sauf à risquer son départ prématuré, vous êtes bien tenu de rectifier à 2♠, avec le danger de le voir passer – pour une partielle douteuse – ou pire imposer une manche à 4 Piques où vous allez souvent vous trouver à court d'atouts.

Le choix de la couleur d'ouverture avec les bicolores 6-5

Certains bicolores comportant une couleur sixième et une couleur cinquième posent un autre type de problème. Tout se passe à merveille quand votre couleur sixième est la couleur la plus chère. Ainsi, avec :

Sud	N	S
♠ 5		1♥
♥ A V 9 7 5 3	1♠	2♣
♦ 8	2♦	3♣
♣ A D 8 5 3		

Rien de plus facile que d'ouvrir de 1♥ avant d'annoncer et de répéter vos Trèfles. Vous avez décrit cinq Cœurs et cinq Trèfles et peut-être pourrez-vous ensuite annoncer le sixième Cœur. Les choses se compliquent singulièrement si les Cœurs et les Trèfles sont inversés :

Sud	N	S
♠ 5		?
♥ A D 8 5 3		
♦ 8		
♣ A V 9 7 5 3		

Cette fois, ouvrir de 1♣ pose un problème ardu de redemande si votre partenaire répond 1♠ (ou si vos adversaires interviennent à Pique). En effet, dire 2♥ au second tour indique un bicolore cher, qui exige 17 points avec un bicolore 5-4. Avec un jeu 6-5, vous pouvez baisser cette force minimale jusqu'à 13 ou 14 points mais avec les jeux de 10 à 12 points, il faut procéder différemment : il faut ouvrir de votre couleur la plus chère, même si elle est moins longue que l'autre. Vous répéterez votre couleur la moins chère et aurez, une fois de plus, décrit un 5-5. Pas si mal, après tout.

Une dernière remarque : avec six Trèfles et cinq Piques, oubliez tout ce qui vient d'être dit et ouvrez de 1♣. Vous aurez toujours les moyens d'annoncer vos Piques économiquement par la suite.

Exercices pratiques

Question 1

♠ R 4
♥ A D 7 6
♦ D 6
♣ A V 8 7 5

S O N E
? □ □ □

A) 1♣
B) 1SA

Lire la solution

Question 2

♠ A D 6
♥ R V 4
♦ A
♣ D 10 7 5 3 2

S O N E
? □ □ □

A) 1♣
B) 1SA

Lire la solution

Question 3

♠ A R 4
♥ 8 3
♦ A R V 10 7 3
♣ V 5

S O N E
? □ □ □

A) 1♦
B) 1SA

Lire la solution

Question 4

♠ V 9 5 4
♥ A D
♦ R 10
♣ A V 10 8 2

S O N E
? □ □ □

A) 1♣
B) 1SA

Lire la solution

Question 5

♠ A V 10 5 3
♥ R D 10 8 3 2
♦ V 5
♣ -

S O N E
? □ □ □

A) 1♥
B) 1♠

Lire la solution

Question 6

♠ V 5
♥ A D V 7 3

♦ RDV863
♣ -

S O N E

?			
---	--	--	--

- A) 1♦
- B) 1♥

Lire la solution

Question 7

♠ V7643
♥ 5
♦ ARD963
♣ D

S O N E

?			
---	--	--	--

- A) 1♦
- B) 1♠

Lire la solution

Question 8

♠ AD1053
♥ 5
♦ 6
♣ RD7532

S O N E

?			
---	--	--	--

- A) 1♣
- B) 1♠

Lire la solution

Exercices : il n'y a pas que les enchères dans la vie !

Problème 1

♠ 853
♥ 82
♦ AR1083
♣ V74

	N	
O		E
	S	

♠ AR7
♥ A1094
♦ D52
♣ A83

Contrat : 3 Sans-Atout.

Entame : Dame de Pique. Vous prenez et :

- a) Vous jouez Dame de Carreau et Carreau vers le mort.
- b) Vous jouez Carreau pour le Roi et Carreau vers la Dame.
- c) Vous jouez Carreau pour le 10.

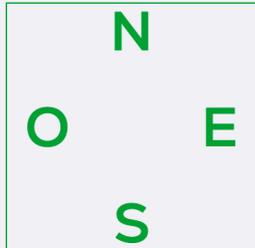
[Lire la solution](#)**Problème 2**

♠V105

♥95

♦R632

♣8532



♠D8

♥A102

♦ADV4

♣ADV6

Contrat : 3 Sans-Atout.

Entame : Roi de Cœur, pour le 3 en Est. Vous laissez passer. Ouest poursuit du Valet que vous respectez encore. Un troisième Cœur fait tomber votre As (vous défaussez un Trèfle du mort).

Comment continuez-vous ?

- a) Petit Carreau pour le Roi et petit Trèfle pour le Valet.
- b) As de Carreau, Dame de Carreau prise du Roi et petit Trèfle pour le Valet.
- c) As de Carreau, Dame de Carreau et Carreau vers le mort, avant de jouer Trèfle pour le Valet.

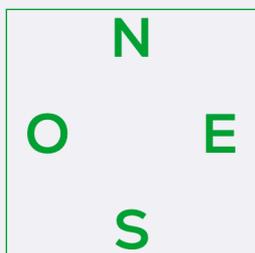
[Lire la solution](#)**Problème 3**

♠743

♥A96

♦9742

♣D42



♠AR5

♥R43

♦RD85

♣R107

Contrat : 3 Sans-Atout.

Entame : 6 de Trèfle pour le 2 du mort et le 9 d'Est. Vous :

- a) Prenez du 10, jouez Cœur pour l'As et Carreau du mort.
- b) Prenez du Roi et rejouez Trèfle.
- c) Prenez du Roi, jouez Cœur pour l'As et Carreau du mort.

[Lire la solution](#)

Êtes-vous devenus experts en ouvertures difficiles ?

Partagez votre opinion dans *la Section Commentaires* ci-dessous !

 Modifier

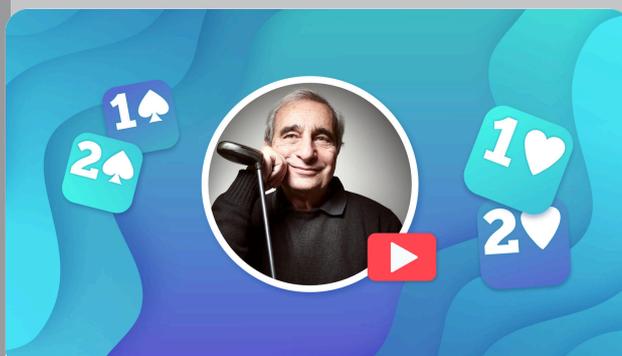
bridge-lesson

Lire aussi



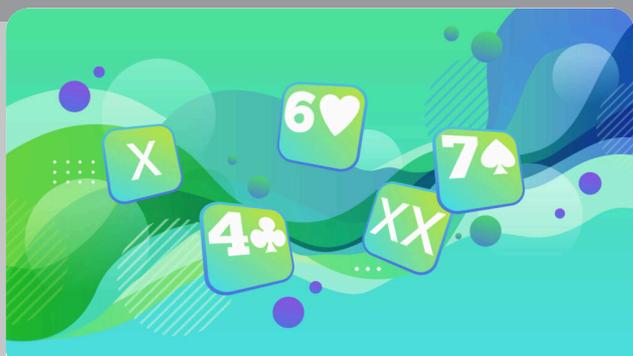
Question bridge d'avril !

1 avril 2025



Vidéo : Les enchères d'essai modernes

17 mars 2025



Concours d'enchères de mars

1 mars 2025

Un commentaire

**automne**

Bonjour

Très intéressant mais je ne peux pas imprimer le cours

comment faire

merci

Laisser un commentaire

Connexion en tant que Noémie Cora. [Modifier votre profil.](#) [Se déconnecter ?](#) Les champs obligatoires sont indiqués avec *

Ajouter un commentaire

Laisser un commentaire

Français

Qui sommes-nous ?

GOTO Games est spécialiste depuis plus de 20 ans de l'édition de jeux de réflexion

© 2022, GOTO Games

A propos

[Aide](#) | [Compte](#) | [Conventions](#) | [Autres jeux](#) | [Outils](#) | [Emploi](#) | [Liens utiles](#) | [CGU](#) | [Gestion des cookies](#)

Disponible partout

Jouez partout, tout le temps, sur smartphone, tablette, Mac et PC.



Apple



Android



Windows



Mac