

LE BLACKWOOD

C'est une convention d'enchères que l'on nomme aussi : « **appel aux As** ». Cela a pour but de vérifier qu'il ne manque pas deux As dans votre camp avant d'atteindre le palier du chelem.

Concrètement, lorsque vous avez trouvé une couleur d'atout, l'enchère de **4SA** demande au partenaire d'annoncer le nombre d'As qu'il possède.

Conditions pour poser le Blackwood

- Avoir trouvé et exprimé un **FIT**.
- Avoir la **force** pour développer au moins **12 plis**.
- Avoir vérifié qu'il ne manque pas un **contrôle**.
- Avoir une **qualité d'atout** suffisante.
- Ne pas avoir de **chicane**.
- **Anticiper** la réponse du partenaire.

L'expression du FIT



FIT naturel



FIT artificiel



FIT implicite



Nommer un contrôle

Être suffisamment fort

Avoir au moins 33 points dans son camp.



Visualiser 12 plis.



Imaginer une main « qui va bien » en face.

EVOLUTION DES REPONSES AU BW

	Ancien	30 - 41	5 clés
	0 As	3 ou 0 As	3 ou 0 clés
	1 As	4 ou 1 As	4 ou 1 clés
	2 As	2 As sans le Roi	2 clés sans la Dame
	3 As	2 As avec le Roi	2 clés avec la Dame

Le capitanat

Celui qui pose le BW est « le capitaine ». C'est lui qui conclue. Il nomme le contrat final.

Qui doit endosser le rôle de capitaine ?

- Celui qui sait que les conditions sont remplies pour poser le BW.**
- Celui qui a le moins bien décrit son jeu lors des premiers tours d'enchères.**
- Celui qui pense avoir les meilleurs éléments de décisions.**

Après le BW

La « **collante** » : c'est la première enchère « inutile » sur la réponse au BW. Elle sert à poser la question de la dame d'atout.



Le **5SA «BW aux rois»** : Suite au 4SA, 5SA interroge aux rois dans le but de déclarer un grand chelem.

Le **5♠** demande d'**arrêt à 5SA**, il manque 2 As !