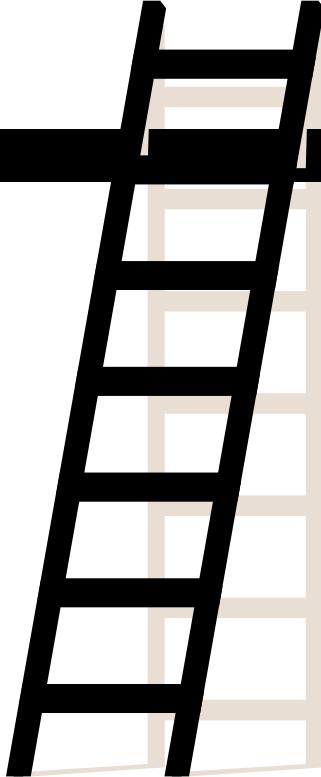




PAS à PAS AVEC LE MORT



L'ORDRE DES CHOSES

Match par quatre, Sud donneur, tous vulnérables.

Assis en Sud, vous avez ouvert de 1SA votre main de 15 points H réguliers :

♠ A652
♥ 7532
♦ A84
♣ AR

Pour sa part, votre partenaire a sauté à 3SA :

O	N	E	S
			1SA

Ouest vient d'entamer du 5 de Trèfle...

♠ R
♥ AR4
♦ 76532
♣ 6432

N

O E

S

♠ A652
♥ 7532
♦ A84
♣ AR

Contrat : 3 Sans-Atout.

Entame : 5 de Trèfle, pour le 2, le Valet d'Est et votre Roi.

Quel est le total de vos gagnantes ?

Il s'élève à sept plis avec As-Roi de Pique, As-Roi de Cœur, As-Roi de Trèfle et l'As de Carreau.

Où affranchirez-vous les deux levées vous faisant défaut ?

Seuls les Carreaux pourront vous les fournir.

Devez-vous émettre une hypothèse de nécessité à leur sujet ?

Oui, bien sûr, le partage 3-2 (68% des chances) est nécessaire pour qu'ils vous procurent deux plis de longueur.

À quoi êtes-vous contraint ?

Vous serez obligé de rendre la main à deux reprises.

Est-ce ennuyeux ?

Non, car si l'on en croit l'entame du 5 de Trèfle, la couleur d'entame est répartie 4-4, puisque le 4, le 3 et le 2 sont visibles. Si vous ne perdez pas plus de quatre levées (deux Carreaux et deux Trèfles), le compte sera bon. Vous le savez, en présence d'un blocage, comme ici à Pique, il est primordial d'encaisser en priorité l'honneur bloquant.

Est-ce le cas ici ?

Non, pas du tout, puisque, dans le cas d'un partage 5-3 des Piques, vous seriez mis en échec si la défense rejouait une fois la couleur avant de revenir aux Trèfles. Par conséquent, il serait prématuré à ce stade de débloquer le Roi de Pique.

Comment abordez-vous les Carreaux ?

Peaufiner vos communications est vital. L'As de Carreau étant le seul moyen de revenir dans votre main pour encaisser l'As de Pique, vous devez jouer le 4 de Carreau sous l'As. Est prend du 10 et rejoue le 9 de Trèfle pour votre As.

Et maintenant ?

C'est le moment de débloquer le Roi de Pique et de donner un second coup à blanc à Carreau, du 8 sous l'As. Ouest

remporte le pli de la Dame et s'adjuge deux Trèfles. Mais c'en est fini pour la défense.

De quelle façon la donne s'achève-t-elle ?

La contre-attaque d'Ouest à Cœur sera capturée de l'As et vous reviendrez chez vous grâce à l'As de Carreau afin d'encaisser l'As de Pique. Enfin, il ne vous restera plus qu'à retourner en Nord à l'aide du Roi de Cœur afin de bénéficier des deux Carreaux maîtres dont vous aviez besoin pour totaliser neuf gagnantes.

Le
-PRINCIPE-

Le coup à blanc est un outil qu'il est indispensable de très bien maîtriser tant il remplit de fonctions essentielles dans différents domaines :

- › Les communications lorsqu'il en manque.
- › L'ouverture de coupe.
- › Le contrôle d'une couleur, notamment de la couleur d'atout.
- › La réduction du compte en cas de squeeze...

♠ R	♥ AR4	♦ 76532	♣ 6432	♠ DV1097
♥ V86	♦ RD9	♣ D1085		♥ D109
♦ A84	♣ AR			♦ V10
♣ AR				♣ V97
♠ A652				
♥ 7532				
♦ A84				
♣ AR				